



Universität Karlsruhe (TH)  
Institut für Programmstrukturen  
und Datenorganisation

Lehrstuhl Professor Goos

# Erweiterung eines statischen Übersetzers zu einem Laufzeitübersetzungssystem

Marcus Denker

Diplomarbeit

Verantwortlicher Betreuer: Prof. Dr. Gerhard Goos

Betreuender Mitarbeiter: Dipl.-Inform. Florian Liekweg



# Aufgabe

Entwicklung eines Laufzeitübersetzers aus einem statischen Übersetzer

## Ziele:

- Vollständiger Entwicklungszyklus unterstützt
  - Übersetzung von Quellcode
  - Neuübersetzung von bereits übersetzten Code
- Der Übersetzer erlaubt weitreichende Optimierungen
- Integration in ein vorhandenes System

# Überblick Vortrag

1. Entwurf
  - SSA Abbau genauer
2. Verwendete Infrastruktur
3. Umsetzung
4. Ergebnisse
5. Ausblick

# Entwurf

Statischer Übersetzer:



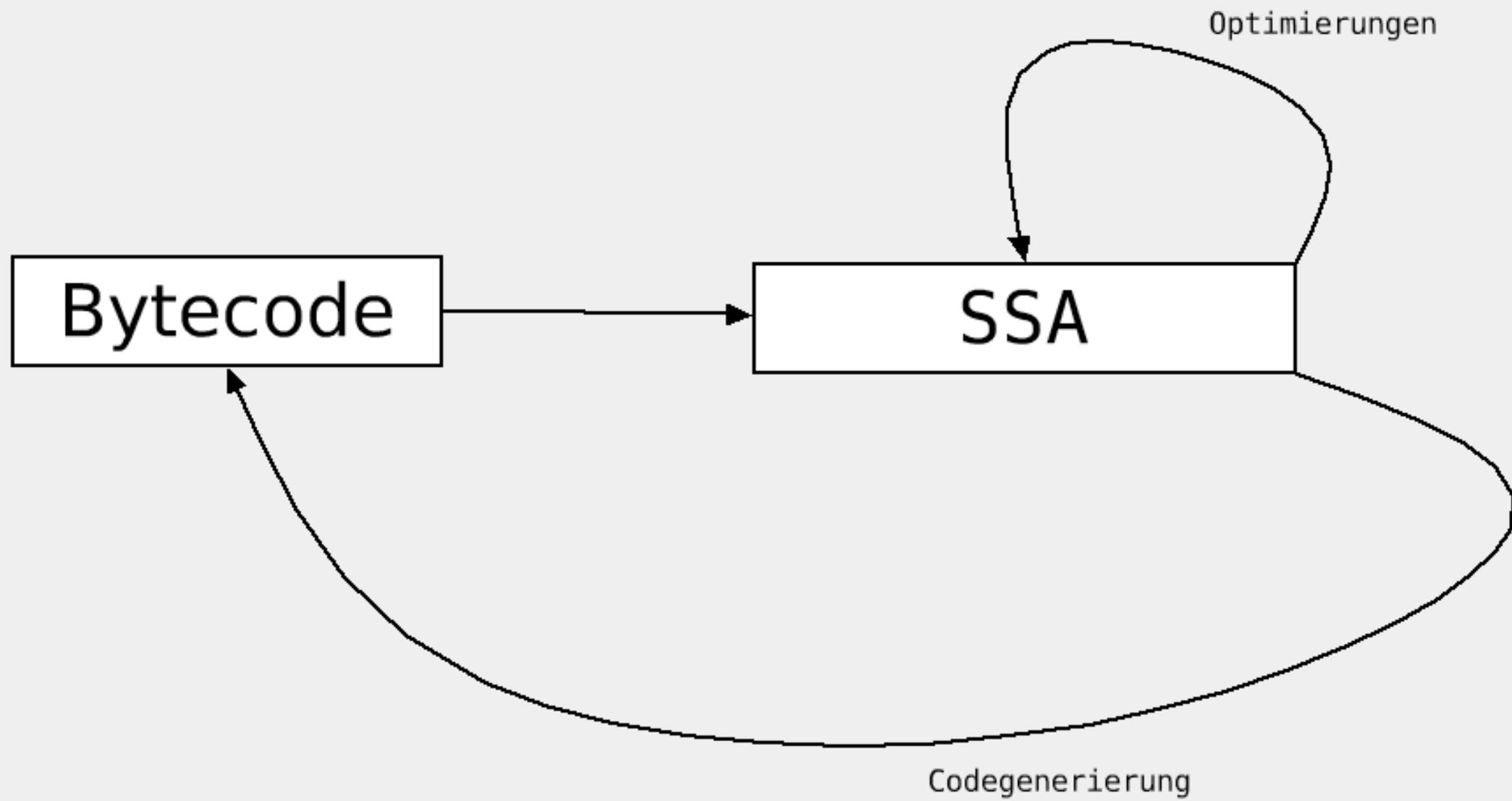
Bytecode als Datenbasis:



Next: Aufbau gesamt

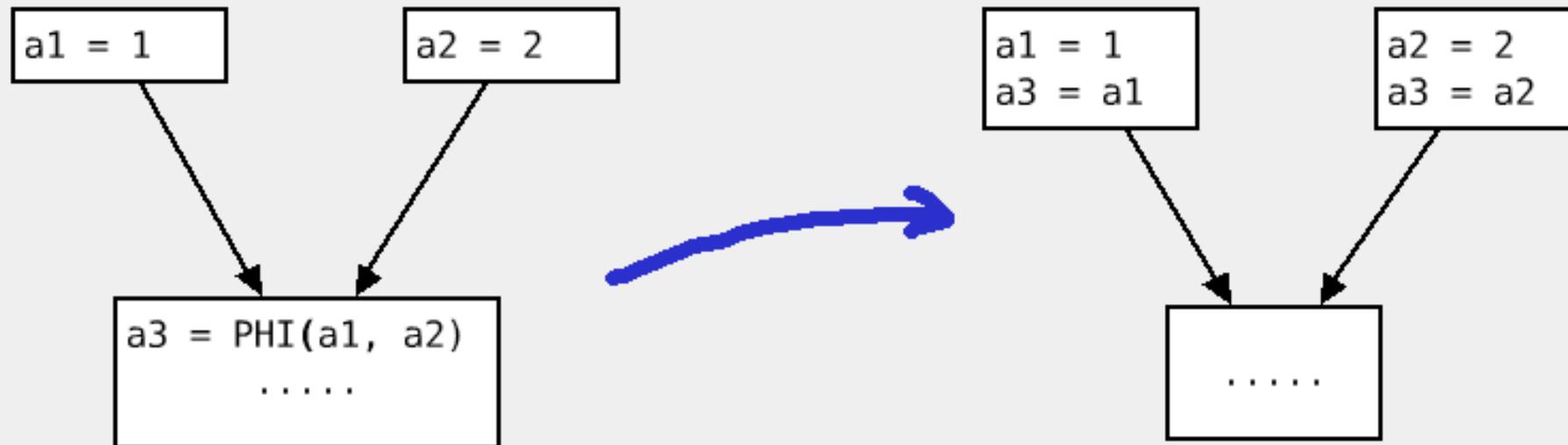


# Aufbau



# SSA Abbau

Klassisches Verfahren:



Probleme:

- Fehlerhaft nach Umordnungen
- Kopien müssen entfernt werden

# Phi-Kongruenzverfahren

Verfahren von Vugranam C. Sreedhar, Roy Dz-Ching Ju, David M. Gillies, und Vatsa Santhanam.

**Idee:** Transformiere Programm so, dass alle Variablen in Phi gleich:

`a1 = PHI(a1,a1)`



`a1 = a1`

- Einfügen von Kopien
- Umbenennen von Variablen

# Phi-Kongruenzverfahren: Definitionen

## **phi-Verbunden(x):**

$a_3 = \text{PHI}(a_1, a_2)$

$a_5 = \text{PHI}(a_3, a_4) \rightarrow a_1, a_4$  sind verbunden

## **Phi-Kongruenzklasse:**

Reflexive, transitive Hülle von phi-Verbunden(x).

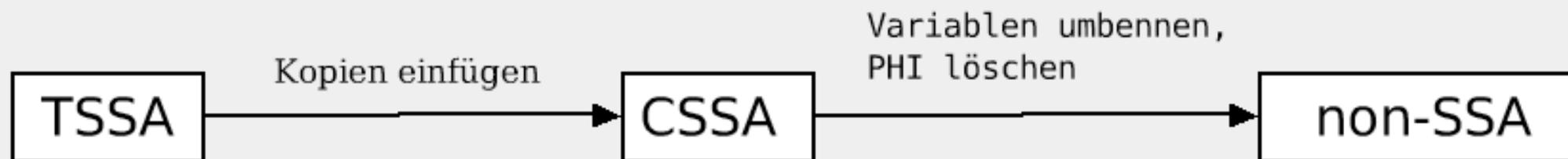
## **Phi-Kongruenzeigenschaft:**

Ersetzen der Kongruenzklassen durch einen Repräsentanten möglich

**CSSA:** SSA mit Phi-Kongruenzeigenschaft.

**TSSA:** SSA ohne Phi-Kongruenzeigenschaft.

# Phi-Kongruenzverfahren: Vorgehen



## TSSA2CSSA:

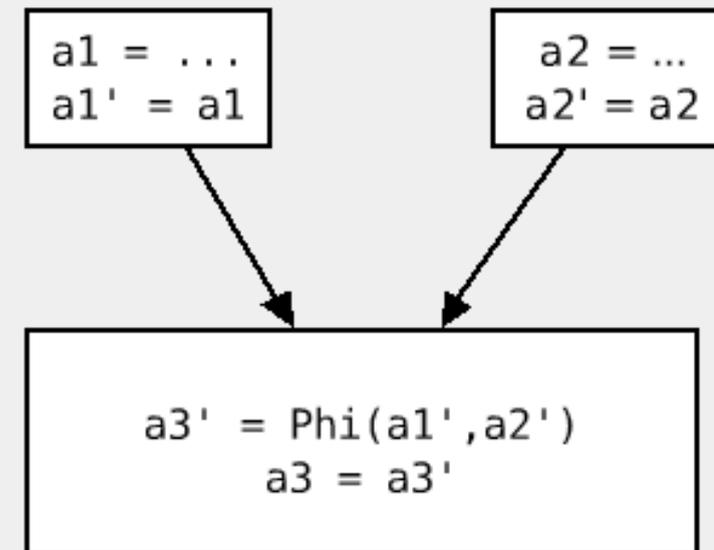
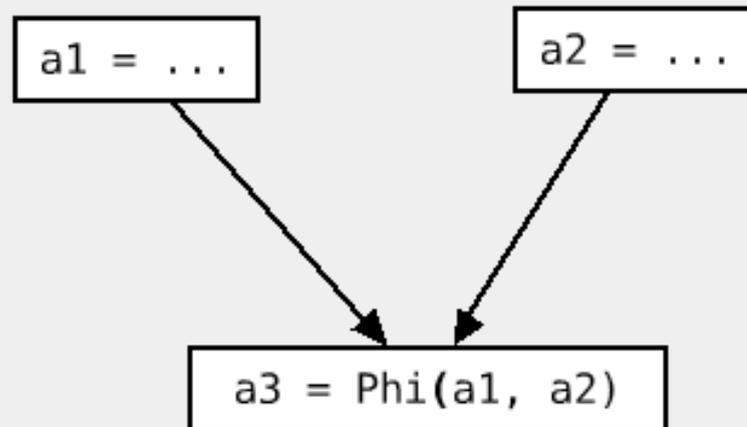
Verfahren I: - Kopien für alle Variablen einfügen  
- Kopienfortschaltung nötig

## Verfahren II:

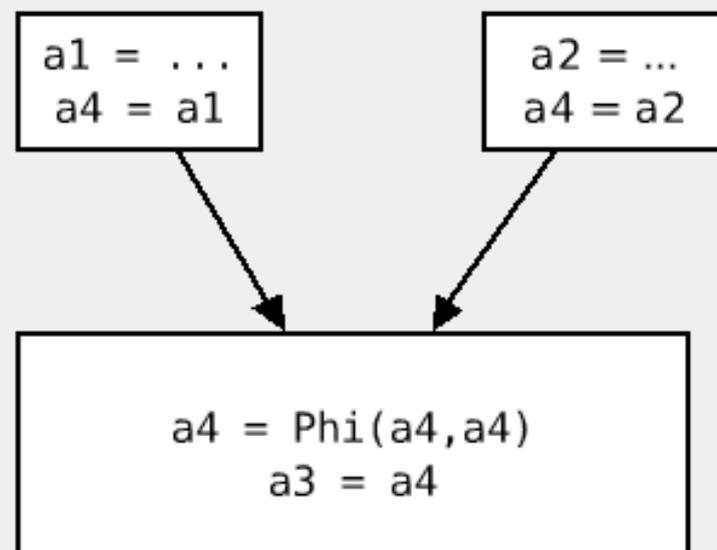
- Schrittweise Kongruenzklassen aufbauen
- nur Kopie einfügen, wenn Interferenz
- Anzahl Kopien (1 oder 2) über Datenfluss (LiveIn/LiveOut)

# Bespiel SSA Abbau

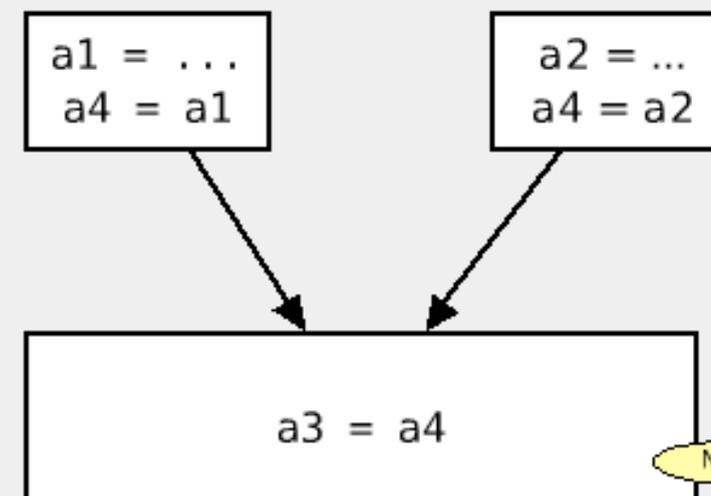
## 1) TSSA nach CSSA:



## 2) Umbenennen



## 3) Phi-Fkt Löschen:



Next: Infrastruktur



# Existierende Infrastruktur

- Squeak 3.7alpha  
Entwicklungsumgebung und virtuelle Maschine
- AOSTA (Adaptive Optimization for Smalltalk)  
SSA-Rahmenwerk
- ClosureCompiler  
Smalltalk-nach-Bytecode Übersetzer
- IRBuilder  
Symbolischer Assemblierer für Squeak Bytecodes

# AOStA

**Ziel:** Adaptive Optimierung für Smalltalk

## **Aufbau:**

1. Bytecode -> AST
2. Aufbau SSA-Darstellung
3. Optimierung

## **Eigenschaften:**

- nur SSA für lokale Variablen
- keine Wertnummerierung im Aufbau
- Definitions/Benutzt Informationen
- Transformation / Besucher für Optimierung

# IRBuilder

Symbolischer Assemblerer

## Beispiel:

```
| ir aCompiledMethod |  
ir := IRBuilder new  
    rargs: #(self);  
    pushLiteral: 1;  
    returnTop;  
    ir.  
aCompiledMethod := ir compiledMethod.
```

## Ausführen:

```
aCompiledMethod valueWithReceiver: nil arguments: #()
```

## Im System installieren:

```
Float addSelector: #test withMethod: aCompiledMethod.
```

# Umsetzung

- AOSTA portiert
- Weitere Optimierungen:
  - Kopienweilerschaltung (copy propagation)
  - Entfernung Leerer Grundblöcke
- SSA Abbau mittels Phi-Kongruenzverfahren
  - dazu: Berechnung Lebendigkeit/Interferenz
- Codegenerator

# Beispiel 1

## examplePhiSimple

```
| a b |
a := 3.
(a = 3)ifTrue: [b := 1]
           ifFalse: [b := 2].
^b
```

ClosureCompiler

CompiledMethod

AOSTa

```
BB9: [
  t1a := 3.
  if not (t1a = 3) goto BB18]
BB15: [
  t2a := 1.
  goto BB20]
BB18: [
  t2c := 2:]
BB20: [
  t2b := PHI(t2a, t2c).
  s3a := t2b.
  ^s3a]
```

Optimierung und  
SSA Abbau

```
BB9: [
  t1a := 3.
  if not (t1a = 3:) goto
BB18]
BB15: [
  t3a := 1 ).
  goto BB20]
BB18: [
  t3a := 2]
BB20: [
  ^t3a]
```

Codegenerierung

CompiledMethod

self	9 <20> pushConstant: 3
all bytecodes	10 <81 40> storeIntoTemp: 0
header	12 <20> pushConstant: 3
literal1	13 <B6> send: =
9	14 <9A> jumpFalse: 18
10	15 <76> pushConstant: 1
11	16 <69> popIntoTemp: 1
12	17 <91> jumpTo: 20
13	18 <77> pushConstant: 2
14	

```
self valueWithReceiver: nil
arguments: #()
```

# Ergebnisse

## SSA Abbau: Anzahl Kopien

Verfahren I: 23891

Verfahren II: 1023 (ohne Opt: 0)

## Ziele:

- Vollständiger Entwicklungszyklus unterstützt ✓
- Der Übersetzer erlaubt weitreichende Optimierungen ✓
- Integration in ein vorhandenes System ✓
- Codegenerator noch nicht vollständig

# Ausblick

- Verbesserungen AOSTA  
(Bsp: Kodierung Phi-Funktionen)
- Vereinfachung Smalltalk-Übersetzer
- Laufzeitinformation für Optimierung
- Experimente mit Zwischensprache  
(AST statt Bytecode)



Universität Karlsruhe (TH)  
Institut für Programmstrukturen  
und Datenorganisation

Lehrstuhl Professor Goos

# **Erweiterung eines statischen Übersetzers zu einem Laufzeitübersetzungssystem**

Marcus Denker

Diplomarbeit

Verantwortlicher Betreuer: Prof. Dr. Gerhard Goos

Betreuender Mitarbeiter: Dipl.-Inform. Florian Liekweg

